Если кратко и по простому, то дело обстоит так:  
  
Обычно класс создают для того, чтобы потом создать некоторое количество экземпляров этого класса.  
При написании класса нужно как-то указать, что какие-то манипуляции нужно производить именно над конкретными экземплярами, а не над самим классом.  
  
Для этого в функциях (кроме некоторых исключений) первым аргументом пишут имя (по традиции это как раз слово "self", хотя на самом деле там можно указать любое корректное имя). В результате, когда в функции интерпретатор видит имя self, он понимает, что речь идёт именно об одном конкретном объекте класса.  
  
Пример:

class A:

# У класса есть атрибут "x"

x = 1

def change\_one(self, value):

# Эта функция меняет атрибут "x" только у того экземпляра класса,

# для которого она вызвана

self.x = value

def change\_all(self, value):

# Эта функция меняет атрибут "x" у самого класса

# Изменение отразится на всех экземплярах, у которых нет своего атрибута "x"

A.x = value

a1 = A()

a2 = A()

a3 = A()

print(a1.x, a2.x, a3.x)

# Выведет: 1 1 1

# На самом деле, у экземпляров пока нет своего атрибута "x",

# но они получают его значение из класса

a1.change\_one(5)

print(a1.x, a2.x, a3.x)

# Выведет: 5 1 1

# Теперь у а1 есть свой атрибут x, потому что функция change\_one через self

# создала его только для того экземпляра, для которого её вызвали

# a2 и a3 по прежнему не имеют своего атрибута "x" и получают его значение из класса

a2.change\_all(2)

print(a1.x, a2.x, a3.x)

# Выведет: 5 2 2

# Изменился атрибут класса, и поэтому значение изменилось для всех элементов,

# которые не имеют своего атрибута "x", а вынуждены брать его из класса

a1.change\_all(7)

print(a1.x, a2.x, a3.x)

# Выведет: 5 7 7

# Совершенно всё равно, из какого экземпляра вы запускаете change\_all.

# В этой функции не используется self (в отличие от change\_one),

# а значит результат её вызова никак не связан с конкретным экземпляром

Ответ написан [более трёх лет назад](https://qna.habr.com/answer?answer_id=965733#answers_list_answer)

[**Нравится 1**](javascript:void(0);) [**Комментировать**](javascript:void(0))

[**leremin**](https://qna.habr.com/user/leremin) @leremin

atypical programmer

Гвидо где-то утверждал, что это просто соглашение, которое ничего не значит. Но это вроде указателя на экземпляр класса (как this в c++). Просто во всех методах он идет первым аргументом.

Ответ написан [более трёх лет назад](https://qna.habr.com/answer?answer_id=965555#answers_list_answer)